

# **PROGRAMA DE CURSO**

		Nombre del curso (	en castell	ano y en inglés)		
		HERRAMIENTA:	S COMPU	TACIONALES		
Escuela				Carrera (s)		Código
ESCUELA DE CIENCIAS AGROALIMENTARIAS, ANIMALES Y AMBIENTALES			INGEN	INGENIERÍA AGRONÓMICA AGR1802		
Semestre	)		Tipo de	actividad curricula	ar	
11				OBLIGATORIA		
	Prerre	quisitos		Corre	quisitos	
	NO	TIENE		NO.	TIENE	
Créditos SCT		l otal, noras a la		Horas de cátedra, Horas de trabajo no presencial a la semana		presencial a la
3		5		3		2
Ámbito	Ámbito Competencias a las que tributa el curso			Subcompetencias		
Ámbito: Investigación y Transferencia Tecnológica	1.6. Busca soluciones a los desafíos que enfrenta el sector agropecuario a través de la búsqueda de investigación científica atingente y enfocada a las necesidades de la zona agroecológica donde la producción se desarrolle.  1.7. Transfiere en forma efectiva tecnologías considerando las brechas tecnológicas, económicas y sociales de los diferentes sistemas productivos, en sintonía con las necesidades locales.  1.8. Articula iniciativas que potencien el trabajo de extensión y la transferencia de resultados y tecnologías de manera de fortalecer las distintas formas de asociaciones de los actores directos e indirectos de la Región y			experimentales a realidades del sistema agropecuario para el cual se ha generado nuevo conocimiento  1.7.1. Desarrolla estrategias de difusión, a través de técnicas y herramientas de comunicación, que permitan la transferencia de resultados y tecnologías considerando la realidad local.  1.7.2. Implementa tecnologías apropiadas que permitan superar las brechas identificadas en un sistema de producción con el fin de mejorar sus rendimientos.  1.8.2 Gestiona herramientas de financiamiento para orientar recursos destinados a la extensión y la		



#### **Competencias Transversales**

- 1.1. Habilidades comunicativas: Comprende y se expresa oralmente y por escrito, con diversos propósitos comunicativos en relación con otros.
- 1.4. Gestión tecnológica e investigación: Desarrolla habilidades, destrezas y conocimientos para investigación y gestión de nuevos procesos, productos y/o materiales

## Subcompetencias transversales:

- 1.1.1. Comunica oralmente y por escrito en español a nivel formal en el contexto/ámbito disciplinar y profesional.
- 1.4.1. Aplica eficazmente habilidades y destrezas de informática y de las información tecnologías de comunicación (TIC) para el desarrollo de sus actividades académicas y profesionales (procesador de texto, hoja cálculo, de programas estadísticos, programas de modelación dinámica, programa para preparar presentaciones, internet, entre otros).
- 1.4.2. Gestiona información científica y tecnológica relativa a las principales áreas de su disciplina.
- 1.4.3. Aplica eficazmente las tecnologías propias del área o campo que se estudia y maneja las bases de datos específicas de la disciplina.

### Propósito general del curso

El curso de Herramientas Computacionales, de carácter teórico-práctico, busca desarrollar habilidades de escritura y expresión a través del uso de herramientas computacionales y tecnológicas que permiten al estudiante adquirir competencias profesionales para un óptimo desempeño laboral. El programa del curso se divide en unidades temáticas asociadas a módulos de aprendizaje. La metodología de aprendizaje se realizará bajo un ambiente de aprendizaje consciente, basándose en un sistema de talleres durante cada clase teórica, promoviendo el trabajo grupal en base a una situación o problemática real.

## Resultados de Aprendizaje (RA)

- **RA 1:** Reconocer los componentes de software y hardware de un equipo computacional, describiendo su estructura funcional, dispositivos de entrada y salida, unidades de Almacenamiento y parámetros de conexión a internet, con el fin de utilizarlo como herramienta en su quehacer profesional.
- **RA 2:** Emplear las funciones principales de una planilla de cálculo, lo que permitirá al estudiante desarrollar habilidades y competencias técnicas de Excel para el análisis de información propia de su especialidad



**RA 3:** Aplicar funcionalidades de un procesador de texto y sus recursos con el objetivo de desarrollar competencias esenciales que le permitan al estudiante administrar documentos, textos, diagramas, imágenes, índices, entre otros, para realizar documentos formales y estructurados.

**RA 4:** Diseñar presentaciones multimedia utilizando software apropiados, que le permitan informar los resultados propios de su disciplina de una manera efectiva y dinámica.

**RA 5:** Usar de manera segura y efectiva herramientas de procesamiento y almacenamiento en la nube para el trabajo colaborativo y respaldo de información.

Número 1	RA al que contribuye la Unidad RA1	Eleme computacio	Duración en semanas		
Contenidos			Indicadores de logro		
<ul><li>computad</li><li>Identificar</li><li>Identificar</li><li>almacena</li><li>Conceptor</li><li>Diferencia</li></ul>	La estructura funcional dor.  Dispositivos de entrada las unidades externas de miento secundario.  Side Hardware y Softwa is de dato e Información niento de internet y cor	a y salida. de re. n.	<ul> <li>Reconocer el funcio arquitectura de los computadores</li> <li>Analizar el hardwarde un equipo compusus características conexión a la red.</li> <li>Diferenciar entre dinformación y computadores</li> </ul>	re y software outacional, principales y atos e o esta última	

Número RA al que contribuye la Unidad		Nombre de la Unidad		Duración en semanas	
2	RA2	Planillas de cálculo 6			
Contenidos			Indicadores de logro		
<ul> <li>Creación, cálculo</li> <li>Manejo d</li> <li>Inserción</li> <li>Utilización matemáti</li> <li>Construcc</li> <li>Tablas dir</li> </ul>	ión de Gráficos	ar y filtrar	proyecto medi funciones básic planilla de cálc • Analizar una ba mediante herra planillas de cál a los parámetr	cas de una culo. ase de datos amientas de las culo de acuerdo os requeridos. os dinámicos para	



Número 3	Unidad Unidad			
3	Contenidos		es de logro	
<ul> <li>Creac texto</li> <li>Config</li> <li>Uso d</li> <li>Config</li> <li>Confe de pág</li> <li>Inserco</li> <li>Uso d</li> <li>Utiliza</li> </ul>	lucción a Microsoft Word ión, edición y guardado de do guración de la barra de herrar e Plantillas predefinidas guración de estilos cción de índice, portada, enca gina ción de fórmulas y símbolos m e la herramienta revisión ación del gestor de referencias a APA 7	nientas abezado y pie atemáticos	vitae me plantilla MS Word • Propone formato investiga	un escrito en de artículo de ción utilizando sos adecuados de

			X ,			
Número	ero RA al que contribuye la Nombre de la Unidad			Duración en semanas		
4	RA4 – RA5	Presentaciones multimedia y almacenamiento en la nube		3		
	Contenidos			Indicadores de logro		
<ul> <li>Introduce</li> <li>Creación multime</li> <li>Inserció</li> <li>Animaci</li> <li>Grabacio</li> <li>Plantilla</li> <li>Creación</li> <li>Herrami</li> <li>Uso de code Goog</li> </ul>	n de objetos ones y Transiciones ón de audio y video s predefinidas n y exportación de presenta entas de almacenamiento e documentos compartidos a t	e presentación ciones en la nube ravés de la suite	mediante para ser e a los crite establecio Desarroll almacena que perm	ción multimedia e diapositivas expuesta en base erios dos. a un trabajo ado en la nube		



## Metodologías

#### Teórica:

Sesiones a cargo del profesor de cátedra, en donde se realiza una exposición introduciendo los contenidos a ser estudiados durante el día, exponiendo un problema y realizando los pasos necesarios para resolverlo.

#### Práctica:

Sesiones donde los alumnos tendrán que utilizar sus computadores para poner en práctica los contenidos y reforzar lo aprendido, bajo supervisión del docente, basados en una metodología de Aprendizaje basado en problemas (ABP), en la que se presentan situaciones o problemas reales y los estudiantes poniendo en práctica sus conocimientos teóricos, trabajo en equipo y toma decisiones, plantean las soluciones.

## Requisitos de Aprobación y Evaluaciones del Curso

## **Evaluaciones parciales:**

El curso contempla 2 tipo de evaluaciones que se describen a continuación.

**Evaluación Sumativa teórica** en base a cuestionario con alternativas y verdadero o falso

 Unidad 1 – 10% Elementos de un equipo computacional y conexión a la red (ETU1).

Evaluación Sumativa trabajo practico en base a instrumento de evaluación rúbrica:

- Unidad 2 30% Microsoft Excel (EPU2).
- Unidad 3 30% Microsoft Word (EPU3).
- Unidad 4 30% Microsoft Power Point y almacenamiento en la nube (EPU4).

La nota de presentación corresponderá a la suma de las ponderaciones de las evaluaciones descritas anteriormente. La nota mínima de aprobación será 4,0, con exigencia de un 60%. La nota Presentación será:

Si NP es mayor o igual a 5.0 el/la estudiante aprueba con nota igual a NP y no dará examen salvo que tenga una nota parcial inferior a 4.0

El rendimiento académico de los estudiantes será expresado en la escala de notas de 1,0 a 7, hasta con un decimal de aproximación. Las centésimas inferiores al dígito 5 no afectarán a la décima. Las centésimas iguales o superiores al dígito 5, se aproxima a la décima superior.



## Exámenes

El examen corresponderá al 30% de nota final sumado al 70% de nota de presentación y es obligatorio para estudiantes que:

- Tengan alguna evaluación pendiente
- Nota de presentación inferior a 5,0 (4.95)
- Nota igual o superior a 5,0 (4.95) pero con notas insuficientes (menores a 4,0) en las pruebas de cátedra o evaluaciones sumativas.

La nota final será: NF= 70% NP + 30% Nota de examen.

### Asistencia

La asistencia a clases teóricas tendrá una exigencia del 70%, mientras que talleres y laboratorios tienen una exigencia de asistencia del 100%, como requisito para aprobar la asignatura. -

El estudiante que no realice una evaluación (prueba parcial, seminario y/o evaluación formativa) deberá justificar a través de los canales establecidos por la Universidad. Si la justificación no es entregada en este plazo o no se constituye como una justificación válida, se calificará automáticamente con la nota mínima (1,0).

## **Evaluaciones recuperativas**

Solo en caso de que la o el estudiante no haya rendido alguna(s) de las evaluaciones anteriores y su(s) inasistencia(s) esté(n) debidamente justificada(s), se realizará una instancia para recuperar las evaluaciones al final del curso. Se programará al final del semestre una fecha (bajo el nombre Evaluación recuperativo) para realizar estas evaluaciones.

### **Plagio**

En el caso de que un/una estudiante:

- Sea sorprendido copiando o facilitando respuestas en una evaluación
- Haya cometido plagio, ocultando u omitiendo el origen de la información copiando un trabajo ajeno y entregándolo como propio ya sea en forma parcial o completa tanto en el contenido o en su idea.
- Adulterar cualquier documento oficial como por ejemplo certificado de asistencia, rubricas de evaluación.

Se suspenderá la actividad que se encuentre realizando y se aplicará el procedimiento en el Reglamento Estudiantil, REX163-2025; Art. 6.a; 6.b y 7.a



# **Bibliografía Fundamental**

- Word: Rodríguez, F. L., & Heredia, R. H. (2007). Microsoft Word una herramienta para potenciar la habilidad comprensión de textos. EduSol, 7(21), 1-14.
- https://support.office.com/es-es/article/aprendizaje-de-word-para-windows
- https://support.office.com/es-es/article/aprendizaje-de-excel-para-windows
- https://support.office.com/es-es/article/aprendizaje-de-powerpoint-para-windows
- https://sites.google.com/site/curso2013drive/

## **Bibliografía Complementaria**

https://sites.google.com/site/curso2013drive/

_				. ,	
ĸ	e١	/1	SI	n	n

Fecha última revisión: 09/09/2025

Programa visado por: Comité Docente