Taller de Innovación y Emprendimiento (1er semestre)
Martes de 10:15 - 11:45 hrs. y 12:00 - 13:30 hrs.

N°	Fecha	Unidad	Bloque	Contenidos	Tarea / Entrega
1	14-abr	Introducción	1	- Qué son innovación y emprendimiento, y cómo se relacionan entre sí. - Importancia de la innovación y el emprendimiento en las personas, las organizaciones y la sociedad. La innovación como algo esencial e indeseado a la vez. - La innovación en el tiempo y motivaciones contemporáneas para la innovación. - Características de los innovadores (se puede considerar un autodiagnóstico de los estudiantes en relación a su disposición y competencias para la innovación).	Tarea próxima clase: - Crear grupos de 3 personas - Evaluar tema de proyecto
			2	- Autodiagnóstico (Indicador de Myers-Briggs o MBTI).	
2	21-abr	El Proceso de Innovación (1)	1	- ¿Porqué se necesita innovar? - Las compañías más innovadoras - Tipos de innovación - Mentalidad emprendedora - Identificación de oportunidades	Presentación próxima clase: - Presentación del tema del proyecto en 4-5 diapos (identificación de problema/oportunidad)
			2	- Conversación sobre propuestas de temas por grupo (4 minutos presentación + 4 minutos de feedback por grupo).	
3	28-abr	El Proceso de Innovación (2)	1	- Identificación de oportunidades de innovación (modelo de Drucker) - Barreras y bloqueos a la innovación - Áreas de innovación (Manual de Oslo: Producto, Proceso, Marketing y Organización)	Tarea Viernes 01/05: - 2 ejemplos de cada tipo de innovación presentados en el Manual de Oslo
			2	**- Presentaciones de avance N°1 (4-5 diapos con identificación de problema)**	
4	05-may	El Proceso de Innovación (3)	1	- Lean Canvas - Modelo de ingresos (Tracción) - Actividad de aplicación (Early adopters)	-
			2	- Creación de primeros lienzos por grupo (de forma colaborativa online a través de MURAL)	
5	12-may	El Proceso de Innovación (4)	1	- Lean Canvas - Usuarios / Clientes --> Quienes son? Cuáles son sus necesidades? - Arquetipos y perfiles de usuario - Importancia de segmentar	Tarea Viernes 15/05: - Completar Lean Canvas en plataforma Mural
			2	- Terminar primera versión de sus lienzos por grupo (de forma colaborativa online a través de MURAL)	
	19-may	**Primera Semana de Receso Docente Extraordinario**			
6	26-may	El Proceso de Innovación (5)	1	• Jobs To Be Done. • Funcional – Emocional – Social… Combinación? • Bajada conceptual • Insights • Value Proposition Design	Tarea Viernes 29/05: - Completar VP Canvas en plataforma Mural
			2	Explicación formato de entrega informe de avance.	
7	02-jun	El Proceso de Innovación (6)	1	Mentoría para entrega informe de avance.	**Entrega informe de avance (bitácora)**
			2	Mentoría para entrega informe de avance.	
8	09-jun	El Proceso de Innovación (7)	1	• Innovación y creación de valor: o Fuentes de valor - Asociadas al resultado. - Asociadas al proceso (imagen, aprendizaje, cultura). - Indicadores de creación de valor. o Mecanismos de captura de valor: aprendizajes, barreras a la entrada, patentes, procesos, estándares, dominio de redes de distribución o aprovisionamiento, TRL	Tarea: Aplicación de 2 herramientas acordes al proyecto orientandose a la solución.
			2	• Herramientas para la innovación: o Orientadas a la concepción - Mapas mentales. - Pensamiento lateral / 6 sombreros (de Bono). - Brainstorming. - Entrevistas, grupos focales. - Divergencia – convergencia. - Mapas de actores y mapas empáticos. - Mapa de porqués / Diagrama causa – efecto / Diagrama de Ishikawa – Diagrama de espina de pescado	
9	16-jun	El Proceso de Innovación (8)	1	• Herramientas para la innovación: o Orientadas al diseño - Walk through, shadowing. - Role playing. - Prototipado. - Matrices de decisión y herramientas de selección entre opciones: planillas AFA (adecuación, factibilidad, aceptabilidad), matriz impacto-factibilidad-orgullo, etc.	Tarea: Aplicación de 2 herramientas acordes al proyecto orientandose al diseño.
			2	• Metodología Pitch	
10	23-jun	Presentación de avance N°2	1	**Presentaciones de avance N°2**	
			2	**Presentaciones de avance N°2**	
	30-jun	**Segunda Semana de Receso Docente Extraordinario**			
11	07-jul	La innovación en las organizaciones (1)	1	• El rol estratégico de la innovación para las organizaciones. • Innovación de productor/fabricante e innovación de usuario/cliente; compatibilización/integración entre ambas; clientes como co-innovadores. • Gestión interna de la innovación: o Cultura y ambiente de trabajo. o Estructura organizacional. o Equipos.	
			2		
12	14-jul	La innovación en las organizaciones (2)	1	• Gestión interna de la innovación: o Liderazgo. o Recursos e incentivos. o Mecanismos de control. o Prácticas para promover la innovación y sistema de innovación corporativo. o Evaluación de la contribución de la innovación a los objetivos organizacionales.	
			2	• Ejemplos de organizaciones innovadoras y discusión en clases (e.g. ¿es la UOH una organización innovadora?).	
13	21-jul	Emprendimiento + El ecosistema de innovación y emprendimiento (1)	1	• Diferencia emprendedor – empresario. • Tipos y modelos de emprendimiento. • Del proceso de innovación al proceso de emprendimiento: elementos centrales de cada etapa. • Promoción y trabas al emprendimiento: institucionalidad, acceso al financiamiento, cultura, etc. • Riesgos asociados al emprendimiento. • Concepto de ecosistema de innovación y emprendimiento: actores, roles y funciones (e.g. incubación, aceleración, financiamiento, patentamiento, etc.), mecanismos de apoyo.	
			2		